

JÁTÉKMÓDOK

1. Zászlórablás:

A két csapat a pálya átellenes pontjáról indul, ami az Ő bázisuk. Itt található a zászló (lufi, kapcsoló, stb.). A játék célja, az ellenséges bázisra való bejutás és a zászló megszerzése/megsemmisítése. Haladó szinten annak eljuttatása a saját legnépszerűbb. A játék fokozott csapatmunkára és megfelelő feladatmegosztásra épít, hiszen a csapatnak el kell döntenie, hányan védik a saját zászlajukat és hányan próbálják megszerezni az ellenfelét. Rengeteg stratégiát követhetnek a játékosok, de győzedelmeskedni csak megfelelő elképzeléssel és annak pontos kivitelezésével lehet. Nektek menni fog?

2. Tesók harca!

Két harcos, egymást fedezve, szemben az egész világgal. A játékot 2 fős csapatok játsszák, ahol az egyetlen cél túlélni, mindenki mást semlegesíteni. Teljes az egymásra utaltság, és egyedül nincs sok esély a túlélésre. Mennyire tudtok együtt dolgozni? Mennyire bízatsz meg a társadban? Mire mész nélküle?

3. Utolsó emberig.

A legegyszerűbb és legrövidebb játékforma. Mindenki, mindenki ellen. Nincsenek célok, vagy csapatok, se pontok, se szabályok. Totális káosz, teljes örület. Hősként egymagad próbálsz legyőzni mindenkit vagy gyáván megvárod az utolsó talpon maradót és simán hátba lövöd? Mi a fontosabb számodra, a becsület vagy a hatékonyság?